



Vstup do Menu SETUP LIST
 Držte stisknutý rolovač a zapnete vysilač. Až se SETUP LIST objeví na displeji, pusťte rolovač.



Jinak SETUP LIST může být zajištěn ze základního režimu displeje markátním rolovače pro vstup do ADJUST LIST pak posunem přes ADJUST LIST rolovačem označíte SETUP LIST, zmáčknete rolovač a SETUP LIST se objeví na displeji.

Výběr modelu
 Vysilač DX6i je vybaven pamětí umožňující uložení dat až pro 10 modelů. Jakákoliv kombinace až do 10 modelů letadel nebo vrtulníků může být uložena v paměti. Paměť modelu může být pojmenována až 8 znaky pro snazší orientaci při výběru.

Vstup do funkce výběr modelu
 Vždy mějte zapnutý vysilač a displej v základní pozici. Stisknutím a následným puštěním rolovače vstoupíte do ADJUST LIST.



Posunem rolovače vyberte MODEL SELECT.



Pro vstup do funkce stiskněte rolovač.



Posunem rolovače vyberte vámi z 10-ti dostupných modelů požadovaný model. Pokud je vybraný model označen na displeji, stiskněte rolovač pro výběr paměti modelu.

Na displeji se zobrazí po dobu několika sekund hlášení DOWNLOAD, které označuje změnu paměti modelu.

Návrat do základního displeje

Zmáčknete a držte rolovač minimálně 3 sekundy, pak pusťte rolovač a systém se vrátí do základního displeje. Jinak rolovačem vyberte MAIN. Stiskem rolovače se vrátíte do funkce MAIN. Vypnutím vysiلاče a jeho opětovným zapnutím se také vrátíte do základního zobrazení displeje.

Funkce přijímače Model Match

Vlastností DX6i je patentovaná funkce Model Match™ Technology, která zabezpečuje zamezení letu s modelem s vybranou špatnou pamětí. Tato funkce ochrání Váš model a elektroniku před zničením při nechtěném výběru chybné paměti s odlišným nastavením výchylek, koncových bodů...

Jak pracuje funkce Model Match

Každá paměť má svůj unikátní kód, který přenáší do přijímače při spárovací proceduře. Přijímač si zapamatuje číslo paměti, která byla při proceduře spárování vybrána ve vysiلاči. Pokud je ve vysiلاči vybrána jiná paměť, než při proceduře spárování, přijímač nebude reagovat. Tato funkce pomáhá předcházet lidským chybám. Přijímač může být přeprogramován pro použití jiné paměti jednoduše tak, že se provede nové spárování vysiلاče s vybranou zvolenou pamětí modelu.

Poznámka: Pokud je přijímač zapnut a není vybrána v paměti vysiلاče správná paměť modelu, nedojde ke spojení přijímače s vysiلاčem. Vyberte správnou paměť, nebo proveďte nové spárování přijímače s vysiلاčem při správné zvolené paměti.